* Vị trí các âm thanh sử dụng cho các Quái:
* Các file sound có dạng: **(Tên viết tắt Quái)Hành động.**

**+ …\_Start:** Sử dụng khi Quái thực hiện animation Start.

**+ …\_Gethit:** Sử dụng mỗi khi Quái bị trúng đòn của MC, mất máu, thực hiện animation Gethit.

**+ …\_Death:** Sử dụng khi Quái có Hp còn =0, thực hiện animation Death.

**+ …\_Atk1:** Sử dụng khi Quái thực hiện animation Atk1.

**+ …\_Atk2:** Sử dụng khi Quái thực hiện animation Atk2.

**+ …\_Atk3:** Sử dụng khi Quái thực hiện animation Atk3.